



# SESJE RPG

Scenariusze do wyboru:

- 1. Kość niezgody** – Adventure Skeletons
- 2. Świt nadziei** – Fabula Ultima
- 3. Pod niebem Dunovy** – Fabula Ultima
- 4. Za garść kredytów** – Offworlders
- 5. Pod czarną banderą** – Sea of Dead Men
- 6. Prosta robota** – CBR+PNK (Cyber plus Punk)

Jedna sesja będzie trwała ok. 120 – 150 minut.

Sesje będą rozgrywane w godzinach:

11:00 – 14:00

14:00 – 17:00

17:00 – 20:00

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania.  
Zapisy w punkcie informacyjnym.**





# SESJA RPG KOŚĆ NIEZGODY

ADVENTURE SKELETONS

**Kto powiedział, że śmierć jest jakąkolwiek przeszkodą  
w hobbystycznym poszukiwaniu przygód?**

*Weź broń w swe kościste dłonie, przywdziej losowe fragmenty zbroi i wyrusz ku przygodzie  
w zamieszkanym przez ludzi lochach (zwanych w ich języku "wioskami").*

*Legendarne skarby i wspaniałe przygody czekają!*

**Luźna przygoda w jednokartkowym systemie.**

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania.  
Zapisy w punkcie informacyjnym.**

- Mistrz Gry: Jacek
- czas trwania: ok. 2-3 h
- start: 11<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>, 17<sup>00</sup>
- wiek graczy: 16+
- limit graczy: 5 osób
- trigger: szkielety generowane na miejscu

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK  
**GRAWITACJA**



UNIWERSYTET  
MIKOŁAJA KOPERNIKA  
W TORUNIU  
Program Absolwencki





# SESJA RPG

# ŚWIT NADZIEI

## FABULA ULTIMA

*Międzyrzecze – ciepła, urodzajna ziemia, na której od setek lat kwitnie cywilizacja. Liczne państwa-miasta zjednoczył się w konfederację miast, która dba o wspólny interes wszystkich.*

*Złota era regionu trwała nieprzerwanie, aż pewnej nocy w Kuru, mieście rządzone przez króla Enmeszrra odbył się bluźnierczy rytuał pod wodzą podziemnego boga. Władca miasta opętany przez chęć zdobycia władzy nad całym krajem przemienił siebie oraz cały swój dwór w krwiożercze bestie.*

*Od tego momentu w Międzyrzeczu trwa straszliwa i krwawa wojna. Ludzie każdej nocy bronią się przed legionami wampirycznych stworzeń i potworów, które pragną tylko jednego – zadowolić wszystkich. Wiele miast zostało podbitych przez nowe "Imperium", a jeszcze więcej zostało zrównane z ziemią, jako przykład tego, co czeka buntowników.*

*Cała kraina liczy na cud, który uratuje ich przed zagładą bądź niewolą. Na szczęście bogowie już mają na oku drużynę awanturników, która jest w stanie uratować nie tylko Międzyrzecze, ale wszelkie okoliczne krainy.*

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania. Zapisy w punkcie informacyjnym.**

- Mistrz Gry: Damian
- wiek graczy: 16+
- czas trwania: ok. 2-3 h
- limit graczy: 4 osoby
- start: 11<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>, 17<sup>00</sup>
- triggery: brutalność, magia, okultyzm, nieumarli, krew

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK  
**GRAWITACJA**





# SESJA RPG POD NIEBEM DUNOVY

## FABULA ULTIMA

*Nasza historia zaczyna się na małym statku powietrznym, wznoszącym się ponad lasami, które otaczają pewne miasto: Dunowę.*

*Stojący za sterami statku starszy człowiek imieniem Leon niechętnie zgodził się przewieźć was w okolice starożytnych ruin zwanych Kraterem Megido. Niegdyś było tam wspaniałe miasto pełne magii, jednak zostało doszczętnie zniszczone przez magiczny kataklizm.*

*Krater wciąż kryje wiele potężnych i przerażających tajemnic, a po okolicy kręcą się wojska sąsiadującego z Dunową Imperium Elonii.*

**System przyjazny początkującym graczom, przygoda ze startera.**

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania.**

**Zapisy w punkcie informacyjnym.**

- Mistrz Gry: Hubert
- czas trwania: ok. 2-3 h
- start: 11<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>, 17<sup>00</sup>
- wiek graczy: bez limitu
- limit graczy: 5 osób
- triggerzy: brak

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK  
**GRAWITACJA**





# SESJA RPG ZA GARŚĆ KREDYTÓW

## CYBER PLUS PUNK

*Rozświetlone neonami i wszechobecnymi reklamami Miasto miało być dla was nadzieją na nowy start. Jak tysiące ludzi żyliście w cieniu sięgających nieba korporacyjnych wieżowców. Niestety, w Mieście uczciwa praca nie popłaca – żeby zarobić na syntetyczne jedzenie, czynsz mikroapartamentu, kredyt na cyberwszczep czy subskrypcję holonetu, musieliście zająć się mniej legalnymi zajęciami.*

*Po kilku mniejszych skokach i odstrzeleniu paru gangsterów, dostaliście cynk o świetnej robocie. Na zlecenie konkurencji macie porwać pana Tanakę, korporacyjnego menadżera średniego szczebla. Jak na ilość zer w nagrodzie, sprawa wydaje się aż zbyt prosta...*

**Karty postaci w języku angielskim.**

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania.**

**Zapisy w punkcie informacyjnym.**

- Mistrz Gry: Adam
- czas trwania: ok. 2-3 h
- start: 11<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>, 17<sup>00</sup>
- wiek graczy: bez limitu
- limit graczy: 3-5 osób
- triggerzy: przemoc

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK  
**GRAWITACJA**





# SESJA RPG POD CZARNĄ BANDERĄ

## SEA OF DEAD MEN

*Obiecano wam przygodę. Otwarte morze, ciepło tropikalnego słońca, rum i złoto.*

*Utknęliście jednak na pokładzie HMS Titan, którego kapitan kazał wam od trzech miesięcy kręcić się w kółko między dwiema niezamieszkałymi skałami.*

*Załoga zaczyna szemrać, że może najwyższa pora zmienić kapitana i banderę, popracować kordelasami, zdobyć należne wam bogactwo i wydać je na zabawy i hulanki w tawernie. Zwłaszcza, że według plotek, na niedalekiej wyspie ukryto piracki skarb...*

**Karty postaci w języku angielskim.**

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania.**

**Zapisy w punkcie informacyjnym.**

- Mistrz Gry: Adam
- czas trwania: ok. 2-3 h
- start: 11<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>, 17<sup>00</sup>
- wiek graczy: bez limitu
- limit graczy: 3-5 osób
- trigger: brak

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK  
**GRAWITACJA**



UNIWERSYTET  
MIKOŁAJA KOPERNIKA  
W TORUNIU  
Program Absolwencki





# SESJA RPG PROSTA ROBOTA

OFFWORLDERS

*To miała być prosta robota.*

*Niestety, negocjacje z Federacją wzięły w łeb, musieliście się salwować ucieczką pod ostrzałem karabinów laserowych.*

*We własnym statku kosmicznym – ciasnym, ale własnym – ruszacie między nieprzeliczone gwiazdy, szukając nowych przygód i okazji do zarobku.*

**Karty postaci w języku angielskim.**

**Udział nie wymaga wcześniejszego doświadczenia, specjalnych umiejętności czy przygotowania.**

**Zapisy w punkcie informacyjnym.**

- Mistrz Gry: Adam
- czas trwania: ok. 2-3 h
- start: 11<sup>00</sup>, 14<sup>00</sup>, 17<sup>00</sup>
- wiek graczy: bez limitu
- limit graczy: 3-5 osób
- trigger: brak

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK  
**GRAWITACJA**



UNIWERSYTET  
MIKOŁAJA KOPERNIKA  
W TORUNIU  
Program Absolwencki

