

1. **Hawajska dla wszystkich!** – Beszamel [komedia fantasy]
2. **Tłusty czwartek** – Beszamel [komedia fantasy]
3. **Rydwan Bogów** – Obcy [horror s-f]
4. **To, co zwiemy różą** – One Shot World [komedia fantasy]
5. **Maskarada** – Fabula Ultima [fantasy w marynacie jrpg]
6. **Zew Chultu** – Dungeons & Dragons [fantasy]
7. **Melkora** – Thorgal
8. **Złoto głupców** – One Shot World [komedia fantasy]
9. **Ostatni Pociąg do Oravita** – Wampir: Maskarada [horror]

**Prowadzący:** Pieter

**Nazwa sesji:** [Hawajska dla wszystkich!](#)

**System:** Beszamel [komedia fantasy]

**Liczba graczy:** 4

**Opis:** Od wieków krążą pogłoski o zaginionym składniku, który zmienia zwykłą pizzę w mistyczne doznanie kulinarne. Gdy Ser Cheddar IV, znany krytyk kulinarny, odnajduje kluczową wskazówkę, organizuje ekspedycję mającą zbadać nieznaną łódź. Czy uda się odkryć, czym jest pizza hawajska?

**Prowadzący:** Pieter

**Nazwa sesji:** [Tłusty czwartek](#)

**System:** Beszamel [komedia fantasy]

**Liczba graczy:** 4

**Opis:** Raz na rok, w tłusty czwartek, grobowiec legendarnego cukiernika otwiera swoje magicznie zapieczętowane bramy. Ze środka wysypują się masy słodkości dla każdego, kto odważy się po nie sięgnąć. Ale was nie interesują wymyślne pączki i ciasteczka. Chcecie wykorzystać tę okazję, żeby dostać się do wnętrza fabryki czekolady i zbadać jej sekrety..

**Prowadzący:** Maciej

**Nazwa sesji:** [Rydwan Bogów](#)

**System:** Obcy [horror s-f]

**Liczba graczy:** 4

**Opis:** Po wielu miesiącach hibernetycznego snu budzicie się aby przygotować swój frachtowiec do rozładunku. Dwadzieścia tysięcy ton cholernie łatwopalnego trytu. Przed wami jeszcze tydzień zanim dotrzecie do kolonii na świecie Suttera. Wasze przygotowania przerywa jednak sygnał o zbliżającym się nieznanym statku.

**Prowadzący:** Maciej

**Nazwa sesji:** [To, co zwiemy różą](#)

**System:** One Shot World [komedia fantasy]

**Liczba graczy:** 4

**Opis:** Jesteście ochroniarzami znanego rajcy miejskiego, o którego proweniencji chodzą niepokojące słuchy. Dzisiaj zapowiadał się kolejny leniwy dzień na warcie, ale niestety dostaliście zadanie zabrać na zakupy świeżo upieczoną ukochaną waszego mocodawcy.

**Prowadzący:** Adam

**Nazwa sesji:** [Maskarada](#)

**System:** Fabula Ultima [fantasy w marynacie jrpg]

**Liczba graczy:** 3-5

**Opis:** Po śmierci władcy, królestwo Lyoness popadło w chaos. Księżniczka Venessa, nie mając dostatecznego poparcia wśród szlachty, poprosiła o pomoc swoich przyjaciół z dzieciństwa. Nadchodzący bal maskowy w pałacu Caer Blau będzie doskonałą okazją do zawierania sojuszy, szukania popleczników i wykazania się honorem. Zwłaszcza, że na horyzoncie rośnie zagrożenie ze strony Imperium Ostlandu, po stronie którego opowiedział się zdradziecki baron Coslowe...

**Prowadzący:** Adam

**Nazwa sesji:** [Zew Chultu](#)

**System:** Dungeons & Dragons [fantasy]

**Liczba graczy:** 3-5

**Opis:** Po wielu tygodniach żmudnej i nudnej podróży okrętem docieracie w końcu do wybrzeży skąpanego w blasku tropikalnego słońca Chultu. Barwne uliczki Portu Nyanzaru są wypełnione handlarzami sprzedającymi egzotyczne towary i bogactwa znalezione w ruinach skrytych w dżungli. Pomiedzy ekspedycjami ruszającymi w głąb dziczy, intrygami kupieckich księżąt i wyścigami dinozaurów, na pewno znajdziecie sposób na zarobienie paru sztuk złota (i zapłacenie za rejs).

**Prowadzący:** Hubert

**Nazwa sesji:** [Melkora](#)

**System:** Thorgal

**Liczba graczy:** 4

**Opis:** Są miejsca, którymi straszy się dzieci. Miejsca, od których stronią ich matki, a nawet najdzielniejsi z mężów wolą nie wypowiadać na głos ich nazw, czy choćby spoglądać w ich kierunku. Jednak to nie o same miejsca tak naprawdę chodzi, lecz o zło, które się w nich czai. Lasy porastające górskie zbocza są mroczne, lecz to skrywane w nich sekrety stanowią nić, z których utkany jest ten mrok.

**Prowadzący:** Anna

**Nazwa sesji:** [Złoto głupców](#)

**System:** One Shot World [komedia fantasy]

**Liczba graczy:** 3-4

**Opis:** W desperackiej próbie uratowania królestwa przed ruiną, królowa Genowefa postanawia wydać swoją jedyną córkę — księżniczkę Andżelikę Elizę za księcia z pobliskiego królestwa. Niestety w dzień przybycia jej przyszłego małżonka Księżniczka zapada się jak kamień w wodę. Królewski doradca zdołał na chwilę uspokoić sytuację, ale lepiej dla wszystkich żeby księżniczka odnalazła się do wieczora. Na pewno Wam się uda. Kto inny byłby w stanie znaleźć ją jak nie jej najlepsi przyjaciele?

**Prowadzący:** Anna

**Nazwa sesji:** [Ostatni Pociąg do Oravita](#)

**System:** Wampir: Maskarada [horror]

**Liczba graczy:** 3-4

**Opis:** Czcigodne Panie, Szanowni Panowie. Wasz drogi przyjaciel Hrabia Vlad Tepes, potrzebuje pomocy swoich najbardziej zaufanych doradców i powierników. Ostatnio z jego skarbcza zostało wykradzione niezwykle cenne dzieło sztuki. Ta nieodżałowana strata byłaby ogromnym ciosem dla wszystkich przyjaciół i zwolenników Hrabiego. Na szczęście jeszcze można odzyskać skradziony skarb. Śmiali rabusie mają go przewieźć nocnym pociągiem do Oravita, gdzie zostanie przekazany wrogom Hrabiego i bezpowrotnie utracony. Hrabia jednak wierzy, że jego najdroższym przyjaciołom uda się temu zapobiec i odzyska swoją własność.