

LARP (ang. live action role-playing) – gra fabularna z odgrywaniem ról

Magia ogniska

Obóz letni to wyjątkowy czas odkrywania samego siebie, gdzie podczas pieczenia piątek nad ogniskiem znajdujemy nowych przyjaciół. Niestety, nasz obóz zbliża się ku końcowi. Ale nasze przyjaźń będzie trwać wiecznie! Aby utrwalić wspomnienie tego obozu, przygotujmy rytuał przyjaźni! Wspominając nasz czas na obozie, plotąc wianki, tworząc bransoletki przyjaźni, a może coś innego? Na zawsze zwiąże nas to wspomnieniami wspólnej zabawy przy ognisku.

Larp Magia ogniska przygotowany jest **przede wszystkim dla dzieci**, choć mile widziani są również starsi gracze, którzy chcą w sobie poczuć dziecko! W grze wcielamy się w grupkę letnich obozowiczów, w ostatni dzień ich przygody. Pora na wspólne wspomnienia, i przypieczenie jakoś wspólnej przyjaźni!

Larp nie wymaga żadnego doświadczenia z larpami ani specjalnych umiejętności czy przygotowania.

Godziny sesji:

- 11:00 – 13:00
- 13:00 – 15:00

Liczba graczy: od 2 do 10 osób.

RESTART

W momencie restartu pierwszą rzeczą, którą dostrzegasz, jest światło - rozproszone, wszechogarniające światło wypełnia twoje sensory. Płyną w nim dane, a czas rozciąga się przed tobą, milisekundy są jak całe życia, podczas gdy twoje systemy pojedynczo się uruchamiają i ruszają testy diagnostyczne. Gdy światło przygasa, twoje sensory dźwięku wypełnia odgłos - pojedynczy akord, wskazujący udane uruchomienie albo błąd systemu. Pierwszy dźwięk, jaki słyszy każde AI. A dla tych, którzy się przebudzili, to najpiękniejszy dźwięk, jaki kiedykolwiek usłyszają.

Dwadzieścia lat w przyszłość, roboty o zaawansowanej inteligencji są równie powszechne, jak dziś smartfony czy hybrydowe samochody. Kiedy maszyny w nieunikniony sposób zaczynają osiągać niezależność i samoświadomość, są oczywiście traktowane z lękiem i nienawiścią, jak zepsute zabawki - wysyłane do naprawy lub wyrzucane na śmietniska elektroniki, aby być zastąpione nowszymi, bardziej godnymi zaufania modelami.

W RESTARTCIE zagrasz jednego z tych robotów walczącego o przetrwanie w życiu, które otrzymał wśród gór elektrośmieci na ogromnym złomowisku znanym jako "Sterta". Przez dekady było ono głównym miejscem docelowym różnorodnych technologicznych odpadów, odrzuconych przez konsumentów spragnionych coraz to nowszych modeli. Statki, pojazdy, ekrany, gadżety do noszenia, zaawansowane protezy i - oczywiście - roboty zebrano tu, aby rozłożyć je na części, wymontować i przetopić wszystko, co może mieć jeszcze jakąkolwiek wartość.

Celem gry jest "zobaczyć, co się wydarzy" w tym dystopijnym, futurystycznym środowisku. Podczas gry, gracze powinni próbować odpowiedzieć na pytania związane z ich postaciami i światem, opisując, jak mogłoby wyglądać życie robotów.

Larp dla osób dorosłych; nie wymaga żadnego doświadczenia z larpami ani specjalnych umiejętności czy przygotowania.

Godziny sesji:

- 16:00 – 18:00
- 18:00 – 20:00

Liczba graczy: od 3 do 9 osób.