

DZIEŃ GIER PLANSZOWYCH NA UMK „GRAWITACJA” 2016

REGULAMIN

1. Organizatorzy i partnerzy

Organizatorami Dnia Gier Planszowych na UMK „Grawitacja” są: Program „Absolwent UMK”, Wydziałowa Rada Samorządu Studenckiego Wydziału Matematyki i Informatyki UMK oraz Stowarzyszenie Miłośników Gier i Fantastyki „Thorn”. Partnerami głównymi imprezy są Fundacja Amicus Universitatis Nicolai Copernici oraz firma Rebel sp. z o.o.

2. Cel i adresat imprezy

Celem imprezy jest promowanie rozrywki umysłowej oraz integracja środowiska akademickiego poprzez granie w gry planszowe. Impreza adresowana jest zwłaszcza do absolwentów i studentów UMK, a także innych sympatyków UMK.

3. Termin i miejsce imprezy

Impreza odbędzie się w dniu 12 marca 2016 r. w siedzibie Wydziału Matematyki i Informatyki UMK przy ul. Chopina 12 w Toruniu, w godz. 10.00 – 21.00.

4. Uczestnictwo

- a) Wstęp na imprezę jest bezpłatny.
- b) W imprezie mogą uczestniczyć wszyscy pełnoletni zainteresowani.
- c) Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w imprezie, turniejach i konkursach pod opieką rodzica lub opiekuna prawnego lub mieć przy sobie jego zgodę na piśmie.
- d) Do bezpłatnego wypożyczenia gry upoważnia Karta Absolwenta UMK, legitymacja studenta UMK lub legitymacja ucznia Zespołu Szkół Gimnazjum i Liceum Akademickie.
- e) Osoby niewymienione w pkt d) wnoszą jednorazową opłatę za możliwość wypożyczenia gier podczas imprezy w wysokości 10 zł.
- f) Przy wypożyczaniu gry należy okazać dowód tożsamości: dowód osobisty lub paszport lub prawo jazdy lub ważną legitymację studencką, legitymację szkolną lub Kartę Absolwenta UMK.
- g) Każdy uczestnik imprezy zobowiązany jest nosić w widocznym miejscu opaskę identyfikującą, potwierdzającą udział w imprezie.
- h) Zgubienie opaski identyfikującej należy natychmiast zgłosić Organizatorom.
- i) Wnoszenie własnych gier do budynku Wydziału matematyki i Informatyki należy zgłosić przy wejściu, w momencie otrzymania opaski identyfikującej.

5. Rozgrywki i nagrody

- a) Gry zapewniają organizatorzy.
- b) Wypożyczalnia gier czynna będzie w godz. 10.00 – 20.00.
- c) W trakcie imprezy przewiduje się przeprowadzenie 9 turniejów gier planszowych.
- d) Udział w turniejach jest bezpłatny.
- e) Turniej odbędzie się, jeśli zgłosi się minimum 12 uczestników.
- f) Zasady przebiegu turnieju, w tym ewentualne modyfikacje reguł gry, ustala osoba prowadząca, która informuje o nich uczestników przed rozpoczęciem turnieju.

- g) Organizatorzy zapewniają nagrody rzeczowe dla zwycięzców w turniejach.
- h) Nagrodami w turniejach będą bony za 1, 2, 3 miejsce, które będzie można wymienić na nagrody rzeczowe w sklepiu turniejowym. Za niewykorzystane bony nie przewiduje się rekompensaty.
- i) Wolontariusze nie mogą brać udziału w turniejach jako uczestnicy.
- j) W trakcie imprezy przewiduje się także przeprowadzenie co najmniej jednego konkursu dostępnego dla wszystkich uczestników, wśród których rozlosowane zostaną nagrody rzeczowe. Nagrody można odebrać osobiście na miejscu lub w terminie późniejszym w siedzibie Programu „Absolwent UMK”.
- k) Uczestnicy imprezy zobowiązani są do stosowania szeroko pojętych zasad „fair play”.
- l) W sprawach spornych decydujący głos mają organizatorzy imprezy.

6. Ustalenia końcowe

- a) Uczestnictwo w imprezie jest równoznaczne z akceptacją regulaminu oraz przepisów porządkowych UMK.
- b) Niniejszy regulamin może być egzekwowany przez Organizatorów.
- c) Udział w imprezie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na publikację na stronach www.absolwent.umk.pl wizerunku uczestnika oraz na publikację imienia i nazwiska w przypadku zwycięzców turniejów i konkursów. Zdjęcia z imprezy zostaną również opublikowane na fanpagu Programu „Absolwent UMK” na Facebooku.
- d) Za naruszanie regulaminu organizatorzy mogą wyciągać konsekwencje wobec uczestników, łącznie z wydalaniem z imprezy.
- e) Telefony komórkowe i inne urządzenia elektroniczne zawodników winny być wyciszone.
- f) Na terenie imprezy zakazuje się:
 - a. prowadzenia jakiejkolwiek działalności komercyjnej poza uzgodnioną z Organizatorami;
 - b. palenia tytoniu, spożywania alkoholu,
 - c. wprowadzania zwierząt; zakaz nie dotyczy psów przewodników osób niepełnosprawnych.
- g) Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub spożywające go podczas imprezy zostaną z niej wydalone.
- h) Każdy uczestnik imprezy zobowiązany jest do kulturalnego zachowania i podporządkowania się decyzjom Organizatorów. Uczestnicy mają prawo wnieść skargę do dyżurnego organizatora.
- i) Za wszelkie wyrządzone szkody odpowiedzialność ponoszą ich sprawcy. Osoby, które wyrządziły szkodę będą identyfikowane i pociągnięte do odpowiedzialności cywilnej lub karnej (w tym finansowej).
- j) Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki lub zagubione.
- k) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu i dokonywania w nim zmian do dnia 11 marca 2016.
- l) Regulamin dostępny będzie na stronie internetowej www.absolwent.umk.pl, a w dniu imprezy także w miejscu jej odbywania się.