

# GRY POKAZOWE I TURNIEJOWE

Gry polecane dla dzieci

Gry polecane dla zaawansowanych graczy, czas rozgrywki przekraczający godzinę

Gry imprezowe polecane dla większej liczby osób

Gra	Opis	Podstawowe informacje
<b>Agenci (EGMONT)</b> Pokaz 19:00	Wciel się w rolę tajnego agenta. Twoim zadaniem jest zdobywanie sekretnych informacji, umiejętnie przemieszczanie pionków na planszy oraz rozszyfrowanie kim są inni gracze.	2 - 7 osób od 8 lat ok. 30 minut
<b>Apacze i Komancze (EGMONT)</b> Pokaz 12:00	Gra strategiczna wymagająca planowania i zarządzania zasobami. Niestanna rywalizacja o najmniejszy nawet fragment terytorium sprawia, że w każdym momencie gry trzeba bardzo uważnie dysponować swoimi indiańskimi wojownikami i przewidywać posunięcia rywali.	2 - 4 osób od 10 lat 60 - 90 minut
<b>Atlantyda (TREFL)</b> Pokaz 13:00	Akcja gry rozgrywa się na wyspie zatapianej przez wielkie fale. Co rundę woda pochłania kolejny fragment wyspy, a zadaniem graczy jest uratowanie własnej dzielnicy i domków.	2 - 5 osób od 10 lat ok. 45 minut
<b>Dobry Glina Zły Glina (FULLCAP GAMES)</b> Pokaz 12:00 Turniej 14:00	Blef i dedukcja w policyjnych klimatach, dynamiczna gra ukrytych tożsamości.	4 - 8 osób od 12 lat ok. 10 minut
<b>Dolina Kupców (FULLCAP GAMES)</b> Pokaz 15:00 Turniej 17:00	Przepięknie ilustrowana deckbuildingowa gra karciana, w której każda z kart może zostać użyta na kilka sposobów.	2 - 4 osoby od 10 lat ok. 40 minut
<b>Fruit Salad (REBEL)</b> Turniej 12:00	Dynamiczna gra karciana, gracze starają się pozbyć z ręki kart prezentujących owoce, jednocześnie chcąc jak najszybciej zebrać cztery punkty zwycięstwa.	2 - 6 osób od 6 lat ok. 15 minut
<b>Hollywood (EGMONT)</b> Pokaz 16:00	Gra familijna z ciekawym mechanizmem licytacyjnym, której celem jest montowanie filmów z pakietu wylosowanych, wybranych i wylicytowanych kart.	2 - 6 osób od 13 lat ok. 30 minut
<b>Kłątwa Faraona - Złota edycja (TREFL)</b> Pokaz 12:00	Gra dla najmłodszych. Myszka Miki i przyjaciele udają się w podróż do dalekiego Egiptu. Czekają tam na nich starożytna piramida i ukryty w jej wnętrzu legendarny skarb.	2 - 4 osoby od 6 lat 15 - 30 minut
<b>Królestwo w budowie (REBEL)</b> Pokaz 13:00 Eliminacje do MP 15:00	Podczas rozgrywki gracze tworzą własne królestwa, rozważnie stawiając nowe osady by na końcu rozgrywki osiągnąć jak najwięcej złota.	2 - 4 osoby od 10 lat ok. 45 minut
<b>Łowcy Skarbów (REBEL)</b> Pokaz 14:00	Gra twórcy "Magic The Gathering", polega na zbieraniu kart i zdobywaniu przy ich pomocy cennych klejnotów, magicznych zwojów i wartościowych artefaktów.	2 - 6 osób od 8 lat ok. 40 minut

<b>Małe Epickie Królestwa</b> (FULLCAP GAMES) Pokaz 11:00	<p>Znakomita gra, w której przewoźnimy jedną z fantastycznych frakcji tak by osiągnąć dominację nad możliwie dużą liczbą krain.</p>	<p>2 - 5 osób od 13 lat ok. 30 minut</p>
<b>Maskarada</b> (REBEL) Pokaz 15:00	<p>Maskarada jest grą blefu i dedukcji bazującą na różnych rolach postaci, w którą grać dużym gronie.</p>	<p>2 - 13 osób od 10 lat ok. 20 minut</p>
<b>Mumia – wyścig w bandażach</b> (EGMONT) Pokaz 17:00 Turniej 19:00	<p>Gra rodzinna, w której o zwycięstwie decyduje dobre planowanie i trochę szczęścia. Do podstawowych zasad są cztery dodatki urozmaicające rozgrywkę</p>	<p>2 - 6 osób od 8 lat ok. 30 minut</p>
<b>PRL</b> (TREFL) Pokaz 18:00	<p>Planszowa Rozrywka Ludowa. Sprawdź swoją wiedzę z czasów PRL-u oraz zdobywaj upragnione towary deficytowe.</p>	<p>2 - 4 osób od 10 lat ok. 30 minut</p>
<b>Sabotażysta</b> (G3) Pokaz 19:00	<p>Gracze wcielają się w rolę kopaczy poszukujących bryłek złota lub w sabotażystów, którzy na każdym kroku utrudniają pracę kopaczom. Członkowie obu grup powinni wspierać się wzajemnie, kiedy już odkryją, kto jest po ich stronie.</p>	<p>3 - 10 osób od 8 lat ok. 30 minut</p>
<b>Santiago</b> (TREFL) Pokaz 14:00 Turniej 16:00	<p>Gracze wcielają się w plantatorów uprawiających banany, arbuzy, paprykę, winogrona i kokosy. Powiększaj swoje plantacje, nawadniaj je i odcinaj przeciwników od wody!</p>	<p>3 - 5 osoby od 10 lat 60 - 75 minut</p>
<b>Santy Anno</b> (REPOS) Pokaz 17:00	<p>Szalona gra o pijanych marynarzach, liczy się spostrzegawczość i logiczne myślenie oraz szybkość biegania wokół stołu!</p>	<p>3 - 8 osób od 10 lat ok. 30 minut</p>
<b>Splendor</b> (REBEL) Turniej 11:00	<p>Dynamiczna gra w zbieranie żetonów i kart, które tworzą zasoby gracza, umożliwiające mu dalszy rozwój.</p>	<p>2 - 4 osoby od 10 lat ok. 30 minut</p>
<b>Śpiące Królowny</b> (REBEL) Pokaz 11:00 Turniej 13:00	<p>Gra dla młodszych graczy o opiekuńczych smokach, dzielnych rycerzach i śpiących królownach.</p>	<p>2 - 5 osób od 8 lat ok. 10 minut</p>
<b>Tajniacy</b> (REBEL) Pokaz 14:00	<p>Zespołowa zabawa dedukcyjna. Dwie drużyny, którym przewodzi dwóch Szefów Wywiadu, próbują jak najszybciej nawiązać kontakt ze wszystkimi swoimi agentami. Szef Wywiadu może podawać swojej drużynie tylko jedno hasło na turę, którym powiąże ze sobą kilka widocznych dla wszystkich kryptonimów. Drużyna musi domyślić się, który z prezentowanych kryptonimów należy do agentów ich drużyny, omijając cudzych agentów. Uwaga! Jeden z kryptonimów należy do zabójcy!</p>	<p>2 - 8 osoby od 14 lat ok. 10 minut</p>
<b>Tytus Romek i A'Tomek</b> (EGMONT) Pokaz 18:00	<p>Gra licytacyjna, każdy gracz stara się stworzyć jak najciekawsze komiksy z udziałem bohaterów, postaci, pojazdów i stworów wymyślonych przez Papcia Chmiela.</p>	<p>2 - 5 osoby od 10 lat ok. 60 minut</p>
<b>Zatoka Pelikanów</b> (TREFL) Pokaz 16:00 Turniej 18:00	<p>Idealna gra dla całej rodziny! Dokładając kolejne kafelki gracze tworzą tytułową zatokę pelikanów. Powiększając lasy, jeziora i plaże gracze zdobywają punkty – wygra ten, kto zgromadzi ich najwięcej.</p>	<p>2 - 4 osoby od 10 lat ok. 50 minut</p>