AKADEMICKA GRA ROWEROWA

KOŁO MIASTA

KARTA ZADAŃ

Instrukcja

Odwiedzajcie poszczególne lokalizacje, odkrywając tajemnice pracowni badawczej!

Zadania oznaczone * (gwiazdką) należy obowiązkowo wykonać zespołowo.

Kolejność odwiedzania punktów jest dowolna.

Obsługa tarczy szyfrującej - legenda

O tarcza zewnętrzna

⊙ tarcza wewnętrzna

↻ obrót wewnętrznej tarczy

ABQ1E Kod do rozszyfrowania

Zestaw ze sobą znaki z obu tarczy O i ⊙ zgodnie z instrukcją w zadaniu. Wykonaj obrót ↻ w podanym kierunku o daną liczbę pozycji. Znajdź znaki z kodu na tarczy O i spisz ich odpowiedniki z tarczy ⊙. Odkodowany wyraz wpisz w kartę odpowiedzi.

1. SCHRONISKO DLA BEZDOMNYCH ZWIERZĄT* (ul. Przybyszewskiego 3) 60 PUNKTÓW

Zadanie I: odnajdź kojec nr 39 z psem (będzie w kojcu sam), który czeka na adopcję. Sfotografuj psa, zeskanuj kod QR, którego treść zamieść razem ze zdjęciem psa na swoim profilu FB (wystarczy zamieszczenie przez jedną osobę). Oprócz tego imię psa wpisz do Karty odpowiedzi.

Zadanie II – alternatywne (dla uczestników bez smartfona/tabletu)

Odnajdź wolierę z lisem. Imię lisa wpisz do Karty odpowiedzi.

2. GALERIA NAD WISŁĄ* (ul. Przybyszewskiego 6) 60 PUNKTÓW

Znajdź właścicieli Galerii nad Wisłą (lub wolontariusza), którzy wyjaśnią na czym polega zadanie związane ze sztuką. Ocenią oni wykonanie zadania i do karty wpiszą przyznaną liczbę punktów.

3. CENTRUM TARGOWE PARK* / szpital Copernicus z serialu „Lekarze" (Szosa Bydgoska 3),

51 PUNKTÓW. Znajdź wolontariusza, który poinformuje o zadaniu, oceni je i wpisze punkty do karty.

4. PIEKARSKIE GÓRY 50 PUNKTÓW

Na obszarze piaszczystych wydm zwanych Górami Piekarskimi, w pobliżu ronda usytuowanymi pomiędzy ulicami Kraszewskiego i Słowackiego, znajdź siłownię na wolnym powietrzu.

O ostatnia litera z nazwy urządzenia treningowego, pozwalającego imitować jazdę na nartach
⊙ pierwsza litera z nazwy ww. urządzenia ↻ brak **O53YF⊙KT8QD**

5. PARK MIEJSKI (ul. Bydgoska) 47 PUNKTÓW

Przy głównej Alei Parku na Bydgoskim Przedmieściu – najstarszego parku miejskiego w Polsce (istnieje od 1817 r.,) - znajdź marmurową ławkę z wizerunkiem wielkiego klasyka niemieckiego romantyzmu, poety i filozofa, autora słów jednego z najbardziej znanych w Europie utworów-hymnów.

O pierwsza litera z nazwy drzewa iglastego, rosnącego za marmurową ławką
⊙ ostatnia litera nazwiska „bohatera" ławki ↻ 8 w lewo **9ZAP5MRBK**

6. MOSTEK NAD MARTÓWKĄ (Martwą Wisłą, przedłużenie ul. ks. J.Popiełuszki) 52 PUNKTY

Znajdź mostek nad Martówką – starorzeczem Wisły powstałym z powodu odcięcia zakola dawnego nurtu rzeki, które oddziela błonia nadwiślańskie od Parku Miejskiego na Bydgoskim Przedmieściu.

O pierwsza litera imienia mężczyzny, z którym 21 kwietnia związała się Kalina
⊙ ostatnia litera imienia tego mężczyzny ↻ 5 w prawo **V2LKF5⊙I**

7. KOŚCIÓŁ w budowie 76 PUNKTÓW

W pobliżu zakładów Towimor oraz nowo budowanego przez o. Tadeusza Rydzyka kościoła, znajdującego się koło Wyższej Szkoły Kultury Społecznej i Medialnej przy Porcie Drzewnym, znajdź siedzibę konsulatu honorowego jednego z państw europejskich.

- ❶ pierwsza litera nazwy zwierzęcia z godła tego państwa
- ⊙ ostatnia litera z nazwy pierwszej firmy, której szyld umieszczony jest pod kolorowym godłem
- ↻ w prawo o tyle miejsc, ile liter liczy sobie nazwa kraju konsula

RB4BUKMI

8. MOTO PARK (okolice ul. Łukasiewicza) 57 PUNKTÓW

Znajdź Moto Park po południowej stronie toruńskiego lotniska na Bielanach, w pobliżu żużlowej Motoareny. Na terenie Moto Parku znajdź samochód jadący w dwie strony.

- ❶ cyfra odpowiadająca sumie liter nazwy z jaśniejszej części auta
- ⊙ pierwsza litera z nazwy koloru karoserii jaśniejszej części auta (podstawowa paleta barw)
- ↻ 5 w lewo

SNXHRBSG

9. PORT ZIMOWY (ul. Popiełuszki) 57 PUNKTÓW

Przy ul. ks. Jerzego Popiełuszki, przy płocie, na terenie Portu zimowego znajdź czerwoną tabliczkę, na której pierwsze słowo to UWAGA, a ostatnie to nazwa jednego z polskich miast.

- ❶ pierwsza litera nazwy tego miasta ⊙ litera U
- ↻ w prawo o tyle miejsc, ile liter liczy sobie nazwa tego miasta

QP4GJG9JR

10. FORT VII (kaponiera, na styku ul. Polnej i Szosy Okrężnej) 63 PUNKTY

W tym pruskim forcie w czasie II wojny światowej hitlerowcy więzili mieszkańców Torunia. Nad każdym z okienek strzelniczych budynku – kaponiery znajduje się ceglany łuk.

- ❶ suma cyfr z liczby cegieł, które wykorzystano do budowy jednego łuku ⊙ litera F
- ↻ brak

Z9HVTJM6BV4

11. BARBARKA I 87 PUNKTÓW

Wyruszając drogą leśną z pętli autobusowej przy ul. Szosa Chełmińska w kierunku osady leśnej Barbarka, znajdź trzecią tablicę ścieżki zdrowia. Na słupie stojącym obok niej odczytaj czterocyfrową liczbę.

- ❶ suma cyfr liczby znalezionej na słupie ⊙ litera B ↻ 6 w lewo

K6OWUVW

12. BARBARKA II 96 PUNKTÓW

W osadzie leśnej na Barbarce znajduje się staw, a na nim pomost z tablicą informacyjną o ptakach. Rozejrzyj się, czego – oprócz samych ptaków – brakuje w pobliżu, a mówi o tym treść tablicy.

- ❶ przedostatnia litera tego wyrazu ⊙ pierwsza litera tego wyrazu
- ↻ 3 w prawo

X2⊙Q9QCDI2B

13. STARY DĄB (ul. Grunwaldzka) 52 PUNKTY

W okolicach kościoła św. Józefa (oo. redemptorystów), na ceglanej podmurówce z napisem stoi stary dąb – pomnik przyrody.

- ❶ pierwsza litera „niebezpiecznego" wyrazu z napisu ⊙ pierwsza litera imienia z napisu
- ↻ 4 w lewo

40LB⊙16QZ

14. PRZYSIEK 92 PUNKTY

W pobliżu XVIII-wiecznego dworku oraz Ośrodka Doradztwa Rolniczego stoi tablica opisująca historię Przysieka. Przeczytaj na niej, z ilu elementów składa się lokalny zabytkowy zespół.

- ❶ liczba elementów, z których składa się lokalny zabytkowy zespół
- ⊙ zsumuj cyfry z roku powstania lokalnego browaru (do jednej cyfry)
- ↻ w prawo o tyle pozycji, ile liter liczy sobie nazwa drzewa iglastego, zilustrowanego na tablicy

JO1A8L85

HASŁO GŁÓWNE 100 PUNKTÓW

Z liter wpisanych w pomarańczowe kratki ułóż jednowyrazowe hasło, które łączy matematykę, filozofię i chemię. Dla ułatwienia żółtym kolorem oznaczono miejsca występowania samogłosek.