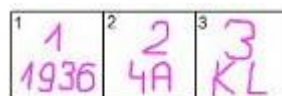


Opis do mapy dla kategorii TP

| PK | Potwierdzenie |
|----|---|
| 1 | Podaj kod z lampionu |
| 2 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J |
| 3 | Podaj kod z lampionu |
| 4 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J oraz inicjały postaci powiązanej z tym miejscem |
| 5 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J. |
| 6 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J oraz inicjały postaci powiązanej z tym miejscem |
| 7 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J oraz inicjały postaci powiązanej z tym miejscem |
| 8 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J oraz inicjały postaci powiązanej z tym miejscem |
| 9 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J |
| 10 | Podaj ilość drzew rosnących przy drodze w tym punkcie |
| 11 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J oraz inicjały postaci powiązanej z tym miejscem |
| 12 | Podaj długość (w metrach) krótszego boku obiektu |
| 13 | Podaj literę pasującego zdjęcia A-J |
| 14 | Podaj kod z lampionu |

| KOD | Postać |
|------|--|
| MK | Mikołaj Kopernik , astronom urodzony w Toruniu |
| T | Temida , grecka bogini i uosobienie sprawiedliwości |
| JPII | Jan Paweł II , papież pochodzący z Polski |
| GC | Grzegorz Ciechowski , wokalista zespołu Republika |
| LK | Ludwik Kolankowski , pierwszy rektor UMK |
| SK | Stefan Knapp , artysta-plastyk |

Sposób potwierdzania na karcie startowej:



Limit czasu: 110 + 30 minut

Akademicki MnO „Kierunek Kampus UMK”

Toruń, 16.05.2015

„Trzeci wymiar”



- Start i meta znajdują się w Uniwersyteckim Centrum Sportowym przy ulicy Św. Józefa 17.
- Należy potwierdzić swoją obecność w 14 punktach kontrolnych, zaznaczonych na mapie.
- Kolejność potwierdzania obecności w punktach 1-14 **jest obowiązkowa**.
- Trasę należy pokonać w określonym limicie czasowym. Przekroczenie pierwszego limitu czasowego (**110 minut**) będzie skutkowało naliczeniem 1 punktu karnego za każdą minutę spóźnienia. Przekroczenie drugiego limitu czasowego (**30 minut**), będzie skutkowało naliczeniem 10 punktów karnych za każdą minutę spóźnienia.
- Klasyfikowane będą zespoły, które dotrą na metę przed godziną 14:00.**
- Potwierdzenia na karcie startowej dokonujemy długopisem przy punktach stałych i zadaniach, a przy punktach kontrolnych, na których znajdują się lampiony, kredką powiązaną z danym punktem. Jeśli przy lampionie nie ma kredki, to potwierdzenia dokonujemy długopisem.
- Potwierdzenie punktu na karcie startowej polega na wpisaniu numeru PK oraz rozwiązania wynikającego z przypisanego mu opisu. **Przykłady:**
 - punkt lampion: 1 AB
 - punkt z dopasowaniem zdjęcia: 2 A
 - punkt z dopasowaniem zdjęcia i postaci: 4 H LK
 - punkt z zadaniem: 12 90
- Do każdego punktu kontrolnego powiązanego ze zdjęciem **pasuje tylko jedna fotografia**. Zdjęcia są trójwymiarowe.
- W PK 12 należy podać długość obiektu oznaczonego w tym miejscu. Każdy 1 metr błędu będzie skutkowało przyznaniem 1 punktu karnego.
- Zmiany potwierdzenia dokonujemy w kolejnej wolnej kratce – nie kreślimy błędnego potwierdzenia. Nie pozostawiamy też wolnych kratek.